



**PLC**  
expert

PROGRAM SZKOLENIA

---

# AutoCAD - Szkolenie podstawowe

# PROGRAM SZKOLENIA

## Pierwszy dzień szkolenia

---

1. WSTĘP DO OBSŁUGI
  - A.PROGRAMU KOMPUTEROWEGO
  - B.PREZENTACJA INTERFEJSU PROGRAMU AUTOCAD
  - C.SPOSOBY DOPASOWANIA INTERFEJSU DO WŁASNYCH POTRZEB
  - D.ZAPISYWANIE WŁASNEJ KONFIGURACJI INTERFEJSU PROGRAMU AUTOCAD
2. OPIS PODSTAWOWYCH NARZĘDZI PRACY
  - A.TWORZENIE LINII
  - B.SPOSOBY WYBIERANIA OBIEKTÓW
  - C.PREZENTACJA UCHWYTÓW W WYBRANYCH OBIEKTACH
  - D.USUWANIE OBIEKTÓW
  - E.OPERACJE ZOOMU
3. PODSTAWOWE TECHNIKI WPROWADZANIA PRECYZYJNYCH
  - A.DANYCH NA PRZYKŁADZIE LINII
  - B.RYSOWANIE WG WSPÓLRZĘDNYCH BIEGUNOWYCH
  - C.RYSOWANIE WG WSPÓLRZĘDNYCH KARTEZJAŃSKICH
  - D.RYSOWANIE WG WSPÓLRZĘDNYCH BEZWZGLĘDNYCH
4. OPIS PODSTAWOWYCH NARZĘDZI DO RYSOWANIA
  - A.TWORZENIE PROSTOKĄTA
  - B.TWORZENIE POLILINII
  - C.METODY TWORZENIA OKRĘGÓW
  - D.METODY TWORZENIA ŁUKÓW
  - E.METODY TWORZENIA WIELOBOKÓW
  - F.METODY TWORZENIA ELIPS
  - E.TWORZENIE LINII KONSTRUKCYJNEJ
5. OPIS PODSTAWOWYCH NARZĘDZI DO MODYFIKACJI OBIEKTÓW
  - A.ROZBIJANIE OBIEKTÓW
  - B.ELEMENTY LOKALIZACJI AUTOMATYCZNEJ JAK I JEDNORAZOWEJ
  - C.PRZESUWANIE, KOPIOWANIE, OBRACANIE OBIEKTÓW ODBICIA LUSTRZANE, SKALOWANIE, ODSUWANIE OBIEKTÓW KOPIOWANIE OBIEKTÓW WG SZYKU PROSTOKĄTNEGO, BIEGUNOWE I PO ŚCIEŻCE
  - C.UCINANIE I WYDŁUŻANIE OBIEKTÓW
  - D.ZAOKRĄGLANIE I FAZOWANIE OBIEKTÓW
  - E.RÓŻNE TECHNIKI ROZCIĄGANIA OBIEKTÓW

# PROGRAM SZKOLENIA

## Drugi dzień szkolenia

---

### 6. WARSTWY W RYSUNKU

- A. ROLA WARSTW W RYSUNKU
- B. TWORZENIE I KONFIGURACJA WARSTW
- C. WSTAWIANIE I PRZENOSZENIE OBIEKTÓW POMIĘDZY WARSTWAMI
- D. USUWANIE WARSTW

### 7. OPISYWANIE RYSUNKU

- A. TWORZENIE TEKSTU I STYLÓW TEKSTOWYCH
- B. TWORZENIE WIELOLINII ODNIESIENIA I STYLÓW LINII ODNIESIENIA
- C. TWORZENIE TABELKI I STYLÓW TABELEK
- D. WYMIAROWANIE I STYLE WYMIAROWANIA

### 8. UŁATWIENIA RYSUNKOWE

- A. TRYB ORTO
- B. TRYB BIEGUN
- C. TRYB ŚLEDZENIE
- D. TRYB SIATKA I SKOK
- E. TRYB SZEROKOŚĆ

### 9. BLOKI

- A. CEL STOSOWANIA BLOKÓW
- B. RODZAJE BLOKÓW
- C. TWORZENIE BLOKÓW
- D. EDYCJA BLOKÓW
- E. WSTAWIANIE BLOKÓW DO PALETY NARZĘDZI

### 10. WYDRUK RYSUNKÓW UŻYWAJĄC UKŁADÓW

- A. OPIS UKŁADU
- B. KONFIGURACJA UKŁADU
- C. WSTAWIANIE I KONFIGURACJA RZUTNI
- D. PRZESTRZEŃ PAPIERU I MODELU
- E. USTAWIENIE SKALI WYDRUKU

### 11. SZABLONY

- A. PRZYGOTOWANIE PLIKU DO UTWORZENIA SZABLONU
- B. TWORZENIE SZABLONÓW I ICH WYKORZYSTYWANIE DO
- C. UTWORZENIA NOWYCH RYSUNKÓW